

Regulamin konkursu „Kibicujemy z TEEKANNE”

Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie „Kibicujemy z TEEKANNE” prowadzonym za pośrednictwem serwisu internetowego Facebook.com

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu pod nazwą „Kibicujemy z TEEKANNE” (dalej zwanego „Konkuresem”) jest firma 365 PR z siedzibą w Krakowie przy ul. Ludwinowskiej 11 lokal 84, 30-331 Kraków, wydawcą serwisu www.grupa365net.pl, NIP: 679-243-32-60, wpisana do CEIDG, (zwanej dalej „Organizatorem”), która działa na zlecenie TEEKANNE Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Walerego Sławka 8, 30-633 Kraków wpisana do CEIDG, NIP: 679-008-46-77.
2. Sponsorem nagród jest firma TEEKANNE Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Walerego Sławka 8, 30-633 Kraków wpisana do CEIDG, NIP: 679-008-46-77, zwana dalej „Sponsorem”.
3. Niniejszy regulamin (dalej zwany „Regulaminem”) określa zasady udziału w organizowanym Konkursie i zawiera warunki uczestnictwa, które uczestnik akceptuje w chwili przystąpienia do Konkursu oraz zobowiązuje się ich przestrzegać. Przystępując do konkursu Uczestnik potwierdza również, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.

§2 Zasady Konkursu

1. W Konkursie mogą brać udział osoby, które ukończyły osiemnasty rok życia i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych, adres do korespondencji w Polsce, oraz - za zgodą przedstawiciela ustawowego (rodziców) lub opiekuna prawnego - osoby, które ukończyły trzynasty rok życia.
2. Jeśli Laureatem Konkursu zostanie osoba poniżej osiemnastego roku życia, niezbędne do odbioru nagrody jest wysłanie oryginału pisemnej zgody jej przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego na udział w Konkursie, na adres: 365 PR, ul. Ludwinowska 11, 30-331 Kraków, z dopiskiem „Kibicujemy z TEEKANNE”. Zgoda powinna być wysłana na podany adres, stosownie do zapisów § 5 pkt 6 Regulaminu.
3. Nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu oraz nad przestrzeganiem Regulaminu w trakcie trwania Konkursu będzie czuwała Komisja Konkursowa (dalej „Komisja”).
4. W skład Komisji wchodzi przedstawiciele Organizatora i Sponsora w osobach:
 - a. Joanna Fijałkowska (przewodnicząca Komisji Konkursowej)
 - b. Kamila Szwagiel
 - c. Bartłomiej Pałacki

d. Wojciech Krzysztofik

5. Konkurs odbywa się za pośrednictwem Internetu poprzez aplikację o nazwie „Kibicujemy z TEEKANNE” (dalej „Aplikacja”) uruchomioną na profilu marki TEEKANNE o adresie <https://www.facebook.com/herbatateekanne> (dalej zwanym „Profiłem Sponsora”) w serwisie Facebook.com.

6. Konkurs rozpoczyna się w dniu 12 czerwca 2014 o godzinie 20:00 i kończy się 13 lipca 2014 roku o godzinie 23.59. Okres ten zwany jest dalej „czasem trwania Konkursu”.

7. Ogłoszenie wyników nastąpi 14 lipca 2014 r. do godziny 23:59 na fanpage’u marki TEEKANNE o adresie <https://www.facebook.com/herbatateekanne>

8. Aby zostać uczestnikiem (dalej zwanym „Uczestnikiem”) Konkursu należy wykonać następujące czynności:

a) zostać fanem Profilu Sponsora poprzez kliknięcie opcji „Lubię to” na tym profilu;

b) wyrazić zgodę na dostęp Aplikacji do swoich danych osobowych zgromadzonych na profilu na Facebooku oraz ich przetwarzanie przez Organizatora w zakresie określonym w § 4 Regulaminu;

c) wziąć udział w MINI GRZE „Znajdź różnicę” i rozegrać ją poprzez poprawne zestawienie 5-ciu (pięciu) różnic na trzech zestawach zdjęć w czasie nie dłuższym niż 60 sekund (Etap 1)

d) dokończyć zdanie „To ja zasługuję na wygraną, ponieważ...”, co potwierdzone zostanie wpisaniem wyniku do rankingu (Etap 2)

9. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu Uczestnika, który w sposób nieuczciwy, w szczególności poprzez niezgodne z prawem używanie Aplikacji, będzie zwiększał swoje szanse w grze. Wszelkie ingerencje w kod Aplikacji będą traktowane jako próba oszustwa i nieuczciwej rywalizacji.

§3 Mechanizm Konkursu

1. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest wykonanie czynności, o których mowa w § 2 ust. 8 pkt. a) oraz b).

2. Przedmiotem Konkursu jest wskazanie pięciu różnic między dwoma zdjęciami w trzech zestawach: Etap 1 - (w Regulaminie nazywane dalej MINI GRA) oraz dokończenie zdania „To ja zasługuję na wygraną, ponieważ...” - Etap 2. Oba etapy 1 + 2 stanowią łącznie Zadanie Konkursowe.

3. Do przesłania propozycji hasła dopingującego uprawnia ukończenie MINI GRY w czasie nie dłuższym niż 60 sekund.

4. W Konkursie można brać udział tylko raz, dotyczy to wykonania Zadania Konkursowego w całości (ETAP 1 + ETAP 2).

5. W przypadku, kiedy użytkownik nie zdoła ukończyć MINI GRY w czasie krótszym niż 60 sek, a tym samym nie zaliczy ETAPU 1 Konkursu, może po raz kolejny przystąpić do Konkursu dopóki nie zaliczy całości Zadania Konkursowego.
6. Nazwiska osób (wraz z wysłanymi przez nie przesłanymi tekstami), które wykonały zadanie o którym mowa w § 3 ust. 2 zostaną zamieszczone na liście rankingowej dostępnej w panelu aplikacji.
7. Lista rankingowa umożliwi otwarte głosowanie na najlepsze w opinii internautów uzasadnienie otrzymania nagrody.
8. Prawo do głosu otrzymuje każdy internauta, który polubi fanpage „Herbata to Teekanne”. Dozwolone jest oddanie jednego głosu w przeciągu trwania Konkursu.
9. Uczestnicy konkursu mają prawo do zachęcania Internautów do oddania głosu na swoje propozycje dopingu.
10. O wygranej w konkursie decyduje liczba uzyskanych głosów. Sytuacje sporne (w przypadku takiej samej liczby głosów) rozstrzygać będzie Komisja na podstawie subiektywnej oceny przesłanych przez Laureatów tekstów.

§4 Dane osobowe

1. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych podanych na ich profilu na Facebooku przez Organizatora do celów związanych z realizacją Konkursu, co oznacza że Organizator będzie miał prawo udostępnić te dane w celu: (I) realizacji Konkursu, w tym umieszczenia imienia i nazwiska Uczestnika wraz z jego zdjęciem profilowym oraz przesłanym przez niego tekstem będącym przedmiotem zadania w ETAPIE 2 Konkursu (II) wyłonienia zwycięzców Konkursu na podstawie liczby głosów internautów, (III) doręczenia nagród, (IV) zebrania opinii od Uczestników o przeprowadzonym Konkursie, (V) wysyłania e-mailem informacji związanych z Konkursem.
2. Administratorem danych jest Organizator i zapewnia on ochronę danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych oraz oświadcza, że udostępnienie danych przez Uczestników jest dobrowolne i przysługuje im prawo ich aktualizacji.
3. Uczestnik przystępując do Konkursu wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie jego wizerunku poprzez umieszczenie jego zdjęcia profilowego („Awataru”) na stronie Aplikacji obok jego imienia i nazwiska oraz stworzonego hasła dopingującego.

§5 Nagrody

1. Dwunastu uczestników, którzy decyzją internautów najlepiej wywiązali się z Etapu 2 Konkursu, po uprzednim osiągnięciu wyniku w MINI GRZE nie wyższym niż 60 sekund (Etap 1) otrzyma odpowiednio jedną z następujących nagród (dalej łącznie zwanych „Nagrodami Głównymi” bądź każda z osobna „Nagrodą Główną”), w zależności od kolejności osiągniętego wyniku:

Pierwsze miejsce = 1 x Zegarek marki TEEKANNE

Miejsca 2 - 4 = 3 x Szlafrok marki TEEKANNE

Miejsca 5 - 7 = 3 x Plecak marki TEEKANNE

Miejsca 8 - 12 = 5 x Zestaw porcelany marki TEEKANNE

2. Nagrody przyznawane są na następujących zasadach:

- a) Każdy uczestnik może wygrać tylko jedną Nagrodę Główną;
- b) Wyniki konkursu uzależnione są od ilości głosów oddanych przez internautów na konkretnego uczestnika konkursu;
- c) Komisja potwierdza wyniki oraz ogłasza je na fanpage’u marki TEEKANNE do godziny 23.59 w poniedziałek 14 lipca.
- d) Nagrody przyznawane są przez Komisję po ogłoszeniu wyników Konkursu.

3. Wyniki Konkursu weryfikuje Komisja, która następnie je ogłasza poprzez wskazanie 12 uczestników, którzy stworzyli najciekawsze według fanów uzasadnienia otrzymania nagrody (Etap 2) oraz których czas w MINI GRZE wynosił nie więcej niż 60 sekund (Etap1) - zwani w Regulaminie „Laureatami Konkursu”.

4. Sponsor nagród oświadcza, że wartość każdej z Nagród nie przekracza kwoty 760 PLN (siedemset sześćdziesiąt złotych), o której mowa w art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 1993r. Nr 90, poz. 416 z późn. zm.), a więc są one wolne od podatku dochodowego.

5. Organizator nie ponosi kosztów podatkowych związanych z kumulacją nagród wygranych w innych konkursach (dotyczy wszystkich konkursów poza Konkursem „Kibicujemy z TEEKANNE”).

6. Organizator po wyłonieniu Laureatów Konkursu, w terminie 5 dni roboczych od dnia zamknięcia Konkursu zawiadamia ich o wygranej wysyłając informację za pomocą prywatnej wiadomości e-mail z prośbą o potwierdzenie gotowości odbioru Nagrody i wysłanie na adres kontakt@365pr.pl w terminie 3 dni adresu korespondencyjnego Laureata. Adres podany przez Laureata musi być adresem na terenie Rzeczypospolitej Polskiej. Podanie adresu znajdującego się poza terenem Rzeczypospolitej Polskiej powoduje utratę prawa do Nagrody. Nieprzesłanie adresu przez Laureata adresu w ww. terminie skutkować będzie utratą prawa do Nagrody. W przypadku Laureatów niepełnoletnich należy przesłać dodatkowo na adres Organizatora oświadczenie ze zgodą na udział

w Konkursie, zgodnie z § 2 pkt. 2, w terminie 10 dni (decyduje data wpływu do Organizatora) od otrzymania informacji o wygranej w Konkursie.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędne wskazanie przez Laureata w e-mailu adresu do korespondencji.

8. W przypadku nieotrzymania potwierdzenia gotowości odbioru Nagrody oraz adresu korespondencyjnego Laureata we wskazanym powyżej w pkt. 6 terminie, jak również nieprzesłania przez niepełnoletniego Laureata zgody stosownie do brzmienia pkt. 6 zd. ostatnie, Laureat traci prawo do Nagrody. W takim przypadku Laureata, który utracił prawo do Nagrody nie uwzględnia się w rankingu Laureatów, co skutkuje odpowiednim ich przesunięciem w rankingu, jak również nagrodzeniem Uczestnika z kolejno najwyższym wynikiem po wynikach ostatniego z dotychczasowych Laureatów.

9. W przypadku, gdy Laureatem będzie osoba, która nie spełnia warunków wskazanych w niniejszym Regulaminie, osoba taka traci prawo do Nagrody; w takim przypadku stosuje się zdanie drugie pkt. 8 powyżej.

W wypadku ujawnienia tego faktu po doręczeniu Nagrody, Laureat zobowiązany jest do jej zwrotu poprzez przesłanie jej na adres Organizatora, przy czym Organizator – wg własnego uznania - może zamiast przesłania Nagrody zażądać zwrotu jej równowartości w gotówce.

10. Organizator i Sponsor wyłączają możliwość wypłaty ekwiwalentu pieniężnego za którąkolwiek z Nagród oraz zamiany jej na inną nagrodę.

11. Laureatów Konkursu ogłasza Organizator na stronie Aplikacji. Sponsor dokonuje wysyłki Nagród po zebraniu wszystkich danych do wysyłki od Laureatów, jednak nie później niż w terminie 20 dni roboczych od dnia ogłoszenia wyników przez Komisję. O wysyłce Nagród Laureaci zostaną powiadomieni e-mailem.

12. W czasie trwania Konkursu w Aplikacji widoczny jest ranking osób, które ukończyły MINI GRĘ (Etap 1) w czasie nie dłuższym niż 60 sekund oraz przesłały dokończenie zdania „To ja zasługuję na wygraną, ponieważ...” (Etap 2).

§ 6 Weryfikacja przebiegu Konkursu

1. Organizator zastrzega sobie prawo do monitorowania aktywności Uczestników w Konkursie na każdym jego etapie.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie

Uczestników:

a) których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem;

b) co do których uzyska wiarygodną informację, że podejmują działania mające na celu nieuczciwe podwyższenie szans na wygraną; Organizator będzie zwłaszcza zwracał uwagę na wszelkie nietypowe sytuacje związane z kontem lub działaniami Uczestnika, w szczególności Organizator będzie dążył do wyjaśnienia sytuacji, w których Uczestnik:

I. tworzy fikcyjne profile w serwisie Facebook;

II. ukończy w nienaturalnie krótkim czasie MINI GRĘ;

c) którzy wpływają na wyniki Gry, w szczególności ingerują w kod aplikacji, skrypty, pracę procesora, korzystają z tzw. Narzędzi snajperskich, itp.

3. W celu wyjaśnienia wątpliwości związanych z aktywnością Uczestnika w Konkursie Organizator może kontaktować się z Uczestnikiem.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprzestrzeganie przez Uczestników postanowień Regulaminu. Z tytułu wykluczenia z udziału w Konkursie, o którym mowa w ust. 2, Uczestnikowi nie przysługują jakiegokolwiek roszczenia. Jednocześnie Organizator zastrzega sobie prawo do dochodzenia roszczeń z tytułu wszelkich szkód poniesionych przez Organizatora w związku z nieprzestrzeganiem Regulaminu.

§7 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje czy uwagi dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu lub jego organizacji Uczestnicy mogą zgłaszać do dnia 7 lipca 2014 r. wyłącznie w formie pisemnej, listem poleconym wysłanym na adres 365 PR, ul. Ludwinowska 11, 30-331 Kraków z dopiskiem „Kibicujemy z TEEKANNE” O złożeniu reklamacji w terminie decyduje data jej wpływu do Organizatora.

2. Wszelkie reklamacje czy uwagi zgłoszone przez Uczestników w sposób określony w punkcie poprzedzającym będą rozwiązywane i rozstrzygane przez Komisję w terminie nie późniejszym niż do dnia 14 lipca 2014 r.

3. Decyzje Komisji w przedmiocie reklamacji podejmowane będą większością głosów w formie pisemnej uchwały. Od decyzji Komisji nie przysługuje odwołanie. W przypadku równej liczby głosów decydujące znaczenie ma głos Przewodniczącego Komisji.

§8 Postanowienia końcowe

1. Organizator nie bierze odpowiedzialności za treści obraźliwe, wulgarne czy też naruszające prawo polskie bądź Regulamin, a wypowiediane przez internautów. Użycie treści tego typu powoduje wyłączenie Uczestnika z Konkursu przez Organizatora. Treści tego typu pojawiające się na stronie Aplikacji będą usuwane.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne serwisu Facebook lub opóźnienie działania Aplikacji ze względu na jakość łącza internetowego Uczestników, w tym szybkość przesyłania danych.

3. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z Konkursem będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.

4. Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać kontaktując się z Organizatorem pod adresem e-mail: kontakt@365pr.pl
Odpowiedzi będą udzielane e-mailem w ciągu 7 dni roboczych.
5. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz zostaje udostępniony Uczestnikom na stronie Aplikacji.
6. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie zastosowanie będą miały przepisy prawa polskiego.